# Spiel & Spaß im Generationenpark Gempt

| | | Spieler 1: | Spieler 2: | Spieler 3: | Spieler 4: | Spieler 5: | Spieler 6: | Spieler 7: | Spieler 8: | Spieler 9: | Spieler 10: |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. BALLPARCOURS | benötigte Zeit: | | | | | | | | | | |
| | eventuell weiterer Durchgang: | | | | | | | | | | |
| | Der Schnellste gewinnt. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw. | | | | | | | | | | |
| 2. DREHBALL | Anzahl der Treffer: | | | | | | | | | | |
| | eventuell weiterer Durchgang: | | | | | | | | | | |
| | Die meisten Treffer gewinnen. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw. | | | | | | | | | | |
| 3. FRISBEE-GOLF | Anzahl der Versuche: | | | | | | | | | | |
| | eventuell weiterer Durchgang: | | | | | | | | | | |
| | Die wenigsten Versuche gewinnen. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw. | | | | | | | | | | |
| 4. EIERLAUFEN | benötigte Zeit: | | | | | | | | | | |
| | eventuell weiterer Durchgang: | | | | | | | | | | |
| | Der Schnellste gewinnt. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw. | | | | | | | | | | |
| 5. WASSERPARCOURS | benötigte Zeit: | | | | | | | | | | |
| | eventuell weiterer Durchgang: | | | | | | | | | | |
| | Der Schnellste gewinnt. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw. | | | | | | | | | | |
| | je einen Zusatzpunkt pro 100 ml im Becher | | | | | | | | | | |
| 6. TEAMWORK | Wer mit wem? | | | | | | | | | | |
| | benötigte Zeit: | | | | | | | | | | |
| | eventuell weiterer Durchgang: | | | | | | | | | | |
| | Das schnellste Team gewinnt (Bei fünf Teams erhält das schnellste 5 Punkte; das zweitschnellste 4 Punkte usw.) | | | | | | | | | | |
| 7. LIEGEN-DART | Anzahl der Treffer: | | | | | | | | | | |
| | eventuell weiterer Durchgang: | | | | | | | | | | |
| | Die meisten Treffer gewinnen. Bei 10 Spielern bekommt der Erste 10 Punkte; der Zweite 9 Punkte usw. | | | | | | | | | | |
| | Summe: | | | | | | | | | | |